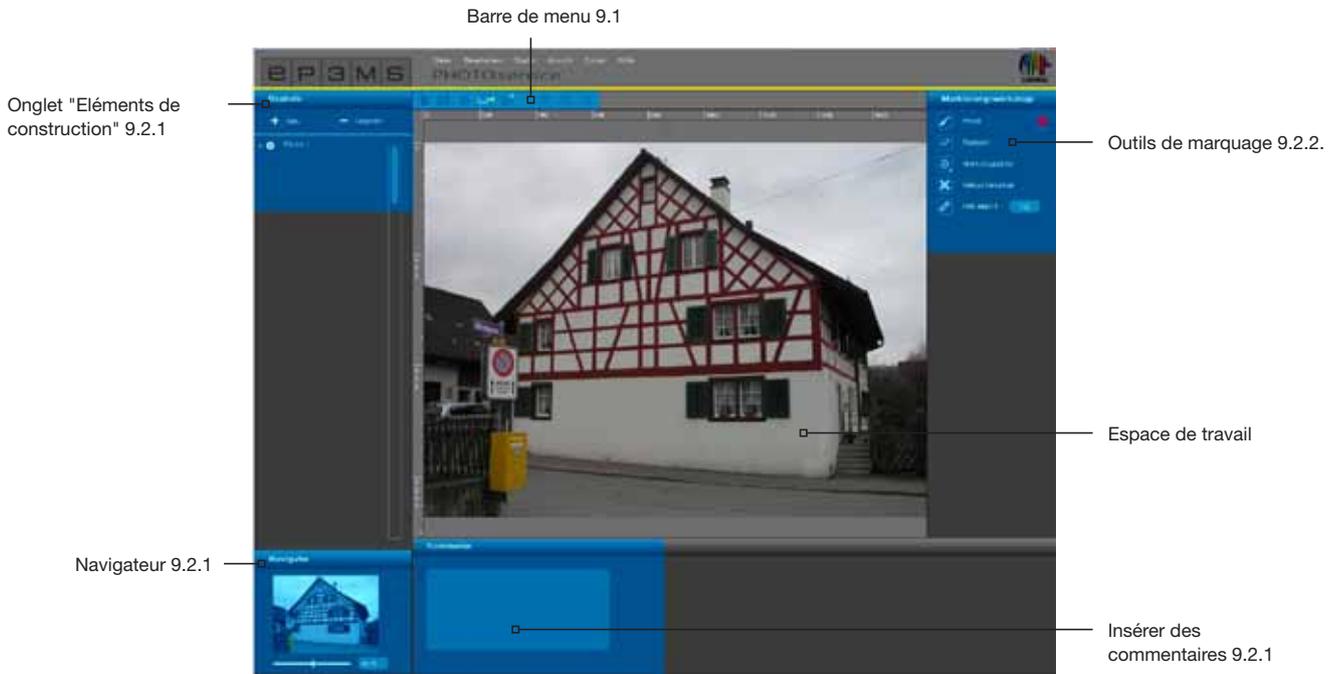
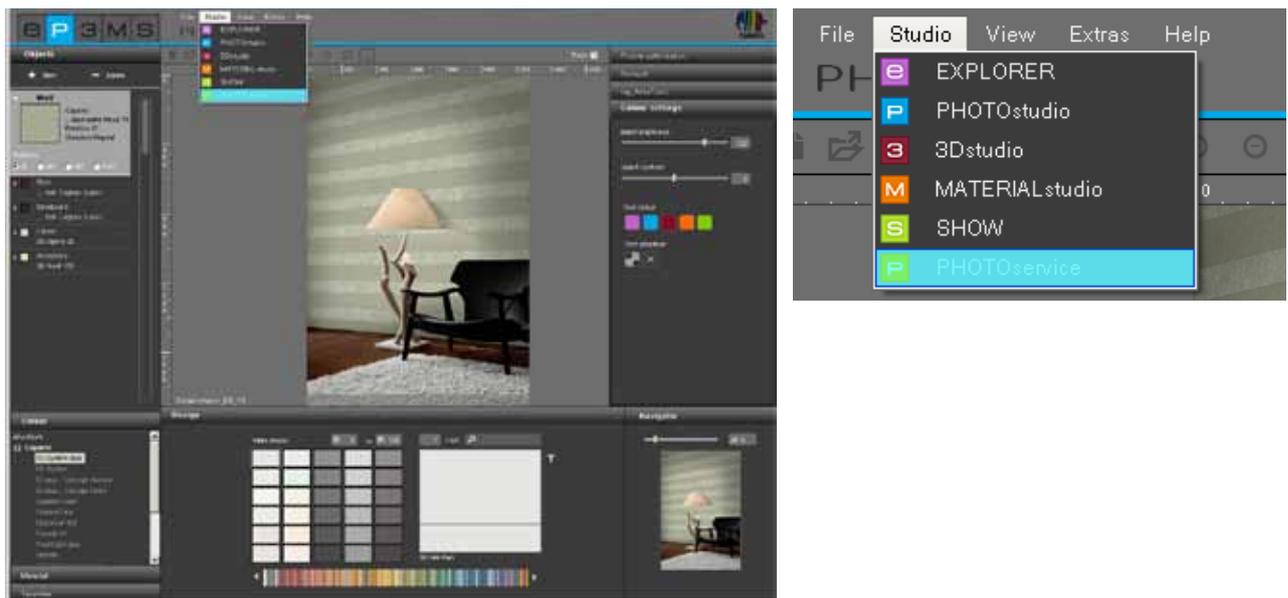


## 9. PHOTOservice

Pas le temps de traiter vous-mêmes vos images ? Le PHOTOservice offre la possibilité de retoucher et de masquer des données d'images selon vos propres indications. Envoyez une photo grossièrement marquée par Internet au PHOTOservice. Les données d'images préparées sont disponibles au téléchargement sous 2-3 jours ouvrés. Vous pouvez alors démarrer directement la mise en forme dans PHOTOstudio. Ce service est payant. Vous trouverez plus d'informations concernant les prix et les méthodes de paiement dans la partie "PHOTOservice" sur [www.spectrum-online.eu](http://www.spectrum-online.eu).

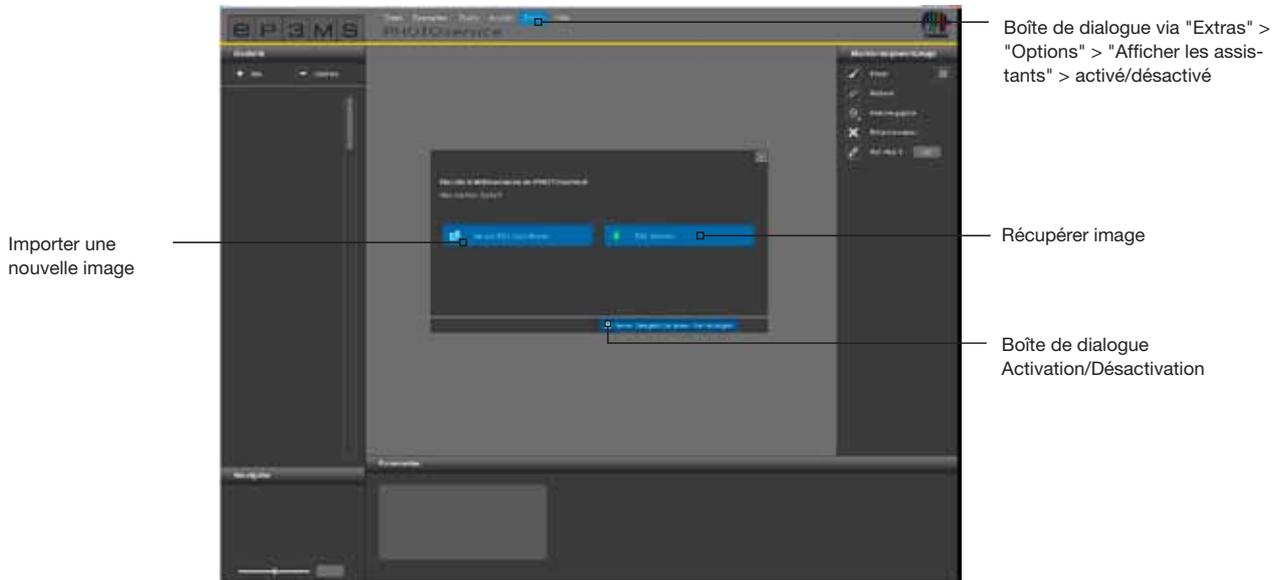


Vous arrivez, via le menu principal "Studio">"PHOTOservice" dans la partie PHOTOservice.



### Assistant

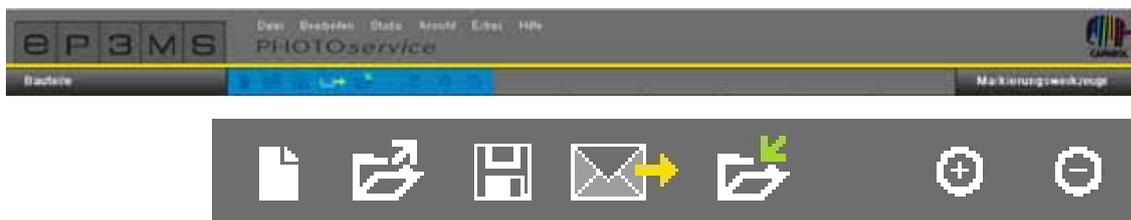
Une fenêtre d'assistant apparaît à l'ouverture de PHOTOservice. Vous pouvez choisir entre importer une nouvelle image ou aller chercher une image préparée par PHOTOservice.



Cliquez sur "Importer nouvelle image" et chargez une photo depuis votre PC ou un support de données externe dans la partie PHOTOservice (importer image, voir aussi chap. 9.1 "Barre de menu"). Cliquez sur "Récupérer image" pour charger une photo que vous avez envoyée via PHOTOservice (voir chap. 9.4 "Récupération PHOTOservice").

Si vous pensez ne plus avoir besoin de l'assistant à l'avenir, décochez la case "Lancer cet assistant à chaque démarrage" dans la partie inférieure de la fenêtre. Vous pouvez aussi régler l'option d'affichage à partir du menu principal sous "Extras">"Options", en choisissant "Activé" ou "Désactivé" dans le champ "Afficher Assistants".

## 9.1 Barre de menu



### Importer une nouvelle image

Choisissez ce bouton et une fenêtre s'ouvre, dans laquelle vous pouvez chercher une image sur votre PC ou sur un support de données externe. Cliquez ensuite sur "Ouvrir" pour charger l'image dans la partie PHOTOservice.



### Enregistrer

Cliquez sur le bouton "Enregistrer" pour enregistrer une image préparée. Une fenêtre apparaît à titre d'information, affichant l'endroit et le nom sous lequel est enregistré le fichier sur votre ordinateur.



### Envoyer

Vous pouvez envoyer votre photo pour le traitement par PHOTOService via une connexion Internet en cliquant sur le bouton "Envoyer". Vous trouverez plus d'informations concernant l'envoi dans le chapitre 9.3.



### Récupération

Vous pouvez télécharger votre photo directement dans SPECTRUM 4.0 lorsque l'équipe de PHOTOService a terminé le traitement, en cliquant sur le bouton "Récupérer". Vous trouverez plus d'informations concernant la récupération dans le chapitre 9.4.



### Zoom avant

Cliquez sur ce bouton pour agrandir votre image dans l'espace de travail.



### Zoom arrière

Utilisez ce bouton pour réduire la taille de votre image dans l'espace de travail.



### Ajuster l'échelle

A l'aide de ce bouton, vous pouvez ajuster précisément la taille de votre image à l'espace de travail.

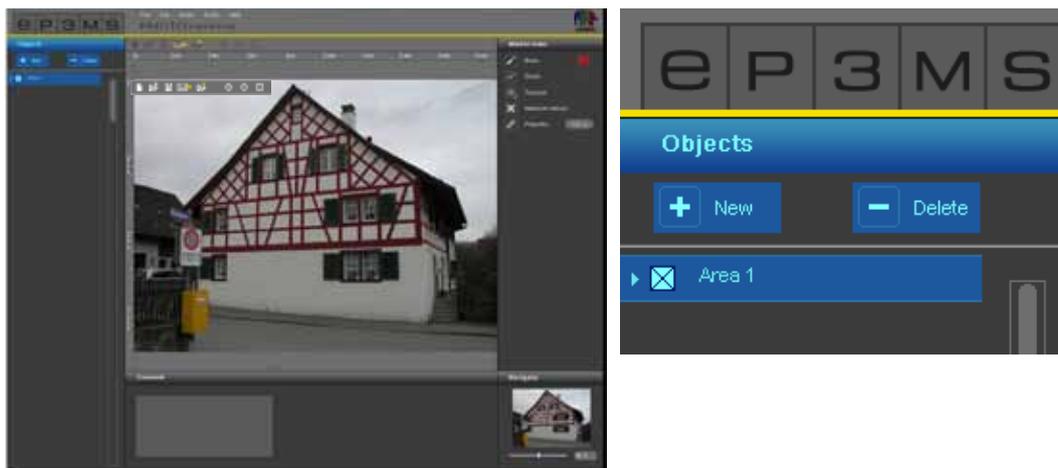
## 9.2 Préparation PHOTOService

### 9.2.1 Eléments de construction

#### Créer des zones

Après avoir importé une image dans la partie PHOTOService, créez tout d'abord les zones souhaitées dans l'onglet "Elément de construction". Un premier élément de construction est déjà créé par défaut avec l'appellation "Zone 1". En double-cliquant sur le champ de texte de l'élément, vous pouvez modifier son appellation. Vous pouvez aussi, de manière alternative, modifier le nom en cliquant sur élément de construction avec le bouton droit de la souris.

Cliquez sur le bouton "Nouveau" pour ajouter des éléments de construction supplémentaires, marquez un élément de construction, puis cliquez sur le bouton "Supprimer" pour le supprimer à nouveau.



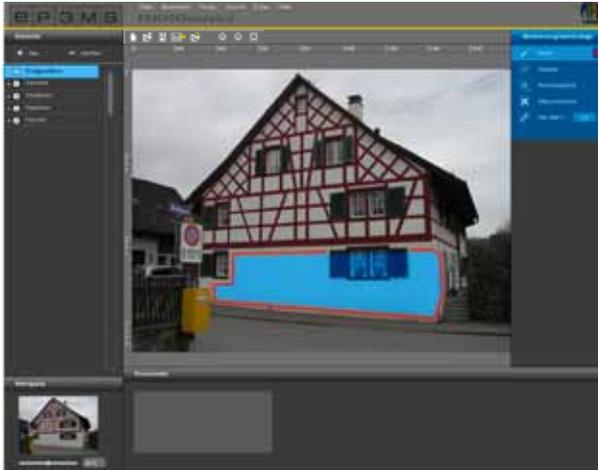
Une couleur de masque est attribuée automatiquement lors de la création d'un élément de construction. Les différents éléments de construction peuvent ainsi être différenciés les uns des autres après le marquage. Vous pouvez créer maximum 32 éléments de construction.

**Indication :** Pour la préparation d'une image par PHOTOService, au total, cinq éléments de construction et leurs zones sont inclus dans le prix standard. Pour chaque élément de construction supplémentaire, un supplément est compté. Vous trouverez plus d'informations concernant les prix sur Internet à l'adresse [www.spectrum-online.eu](http://www.spectrum-online.eu) dans la partie PHOTOService.

## 9.2.2 Outils de marquage

### Marquage d'éléments de construction dans l'image

Une fois que vous avez créé une nouvel élément de construction, marquez grossièrement la zone (ou plusieurs zones) dans l'image.



Pour le marquage d'éléments de construction, qui doivent être masqués pour vous, vous disposez, sur le côté droit de l'interface de programme, des "Outils de marquage" suivant :



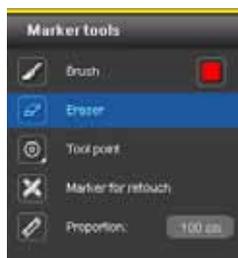
#### Pinceau

Avec le pinceau, vous pouvez marquer les zones souhaitées pour un élément de construction. Sélectionnez pour cela tout d'abord la zone dans l'onglet "Elément de construction", puis sélectionnez le "Pinceau" avec l'épaisseur de trait souhaitée (la grosseur de la pointe du pinceau peut être modifiée sous "Pointes d'outils"). Peignez alors grossièrement les contours de la zone à masquer dans l'image. Vous pouvez aussi placer des coins à l'aide d'un clic, qui sont ensuite reliés par des lignes droites si vous maintenez la touche "Shift" enfoncée. Marquez ainsi pour chaque élément de construction la zone souhaitée dans l'image.



#### Gomme

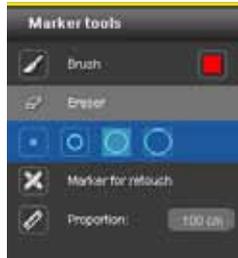
A l'aide de cet outil, vous pouvez corriger des erreurs dans le marquage d'un élément de construction, en supprimant des coups de pinceau en trop. Sélectionnez pour cela l'élément de construction correspondant dans l'onglet "Elément de construction", cliquez sur l'outil "Gomme" et gomez les coups de pinceau à effacer en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé. Ici aussi, les points (clics) placés en maintenant la touche "Shift" enfoncée, sont reliés par des lignes droites.





### Pointes d'outils

Pour les outils "Pinceau" et "Gomme", vous disposez de quatre pointes d'outils de tailles différentes avec 8, 16, 32 et 64 pt, en cliquant sur "Pointes d'outils". Vous pouvez sélectionner chaque pointe, représentée sous forme de cercle, à l'aide d'un clic.

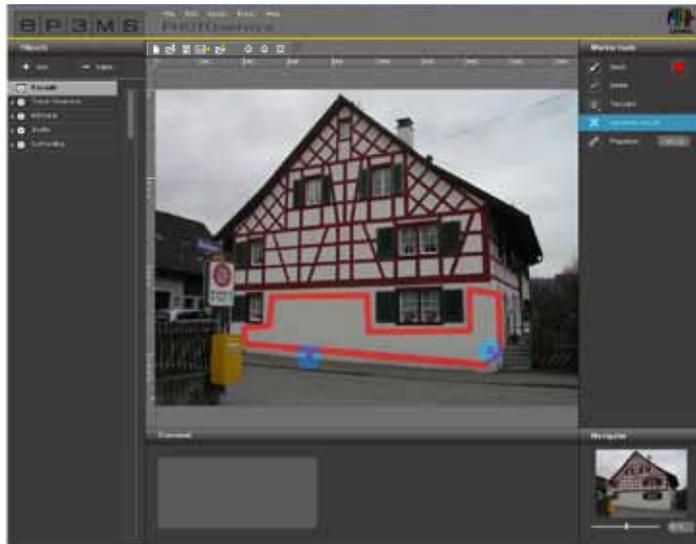
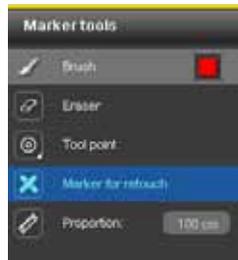


### Pansement

Avec l'outil "Pansement", vous pouvez marquer des "Défauts" dans l'image, devant être effacés lors de la préparation de l'image par PHOTOservice. Sélectionnez pour cela l'outil "Pansement" et l'élément de construction souhaité. Cliquez ensuite sur l'endroit de l'image qui doit être retouché. Un "X" coloré apparaît à l'endroit du clic.

Pour une meilleure compréhension pour le traitement, vous pouvez en plus ajouter un commentaire sous l'espace de travail (voir "Ajouter commentaires").

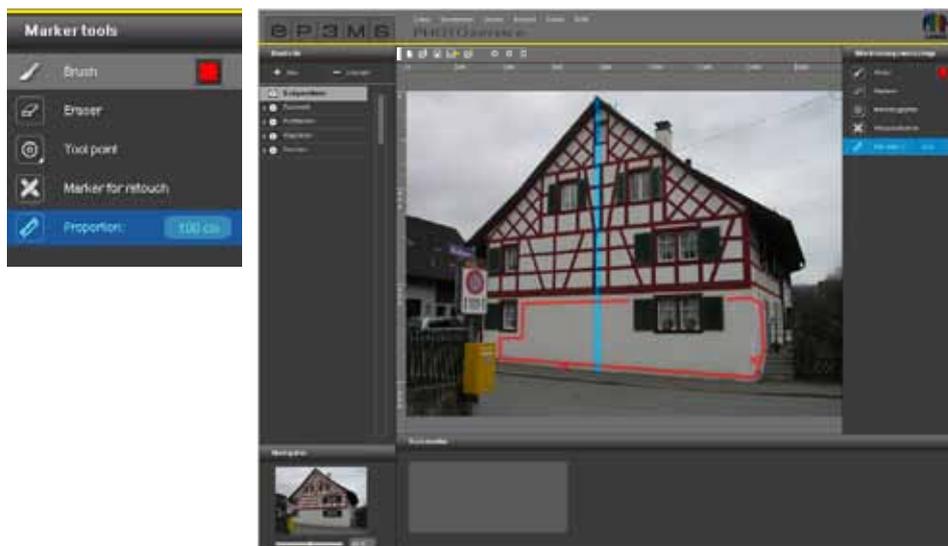
**Indication :** Les pansements placés peuvent être effacés avec la "Gomme".



### Echelle de référence

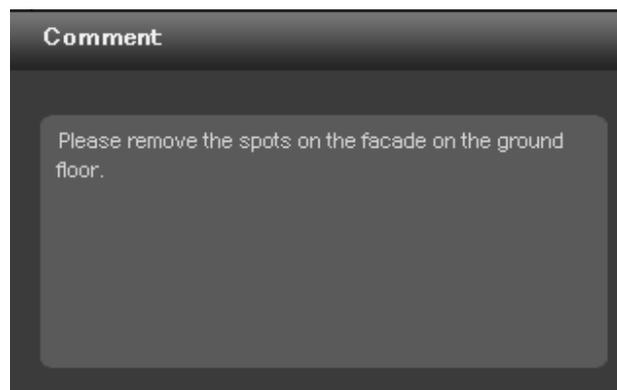
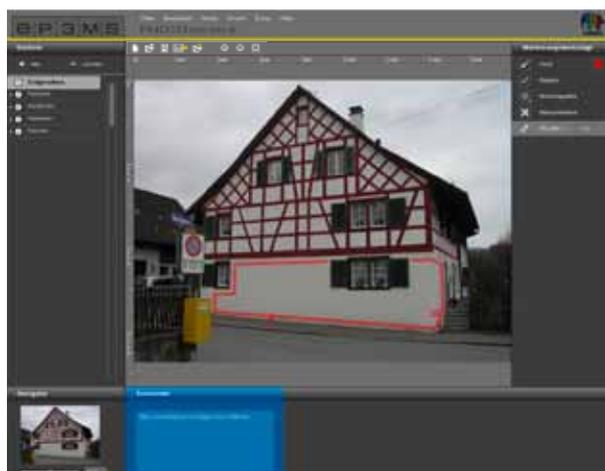
Puisque tous les masques d'élément de construction sont préparés pour la mise en forme avec couleurs ainsi qu'avec les matériaux, il est important de définir une "Echelle de référence" pour la taille de l'objet. Choisissez pour cela l'outil "Echelle de référence". Cliquez sur l'image à l'endroit auquel l'échelle de référence doit être créée et cliquez une deuxième fois pour définir l'autre extrémité. Saisissez ensuite, dans le champ numérique, une valeur en centimètres (cm) pour la longueur réelle de la ligne droite ainsi créée.

**Indication :** L'échelle de référence ne doit être indiquée qu'une fois par image et elle influence en conséquence sur les dimensions des matériaux pour tous les éléments de construction. Elle peut être créée dans tout élément de construction et est visible partout. Une échelle de référence déjà créée est automatiquement supprimée si vous en créez une nouvelle avec l'outil "Echelle de référence".



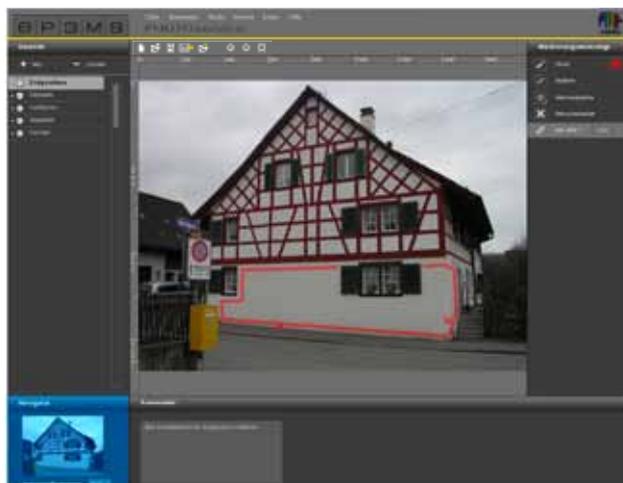
### Commentaire

Dans l'onglet "Commentaire" situé en-dessous de l'espace de travail, vous pouvez ajouter des commentaires utiles dans le champ de texte, c.à.d de courtes indications relatives aux éléments de construction sélectionnés ou des souhaits de retouche, par ex. "Encadrements - tous" ou "Balustrade : sans main courante" - vos souhaits pour le traitement de l'image sont ainsi plus clairs.



### Navigateur

Avec le navigateur, vous pouvez zoomer ou dézoomer l'image pour le traitement comme dans PHOTOSstudio (navigateur, voir chapitre 5.3.3). Vous pouvez aussi utiliser la mollette de la souris.



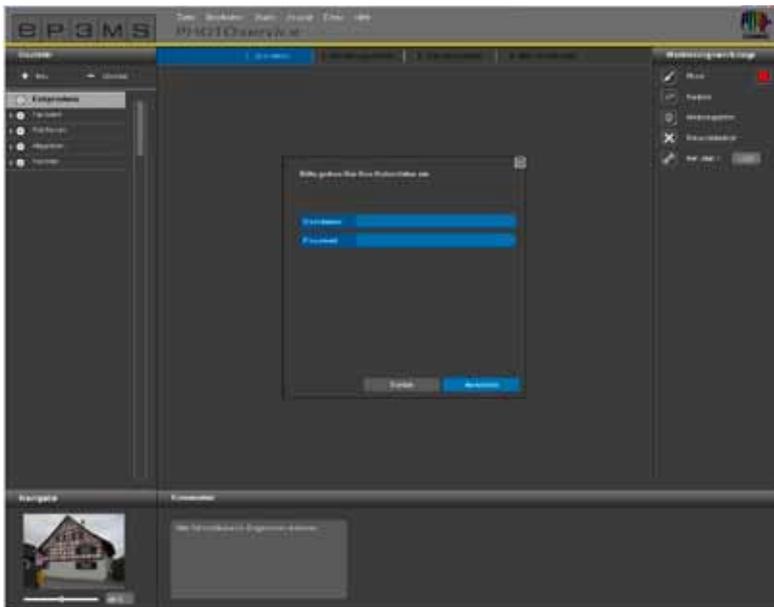
### 9.3 PHOTOservice - Envoyer l'image



Si vous avez marqué toutes les zones souhaitées de l'image, envoyez-la directement dans SPECTRUM 4.0, en cliquant sur le symbole de "Lettre" dans la barre de menu de PHOTOservice. Vous pouvez aussi lancer le processus d'envoi à partir du menu principal sous "Fichier">"Envoyer l'image".

Une fenêtre s'ouvre, vous demandant d'entrer votre nom d'utilisateur et votre mot de passe. Saisissez les données, cliquez sur "S'inscrire" et suivez les indications.

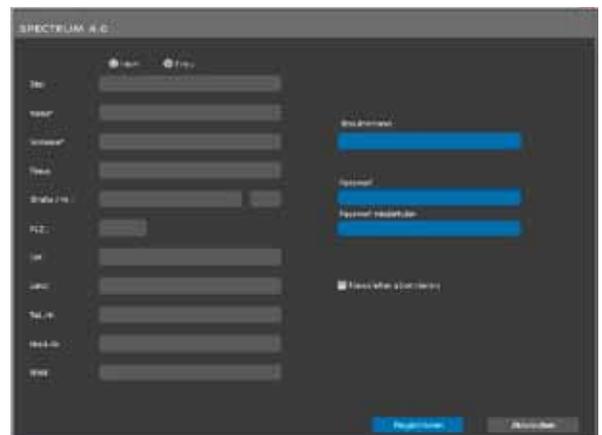
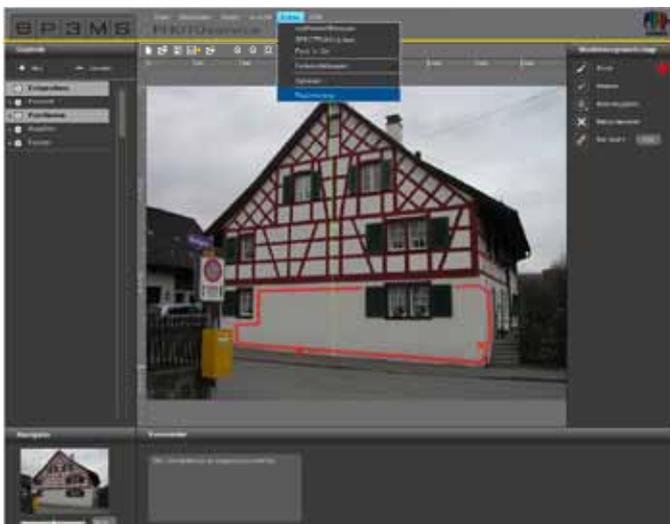
Si vous n'avez pas encore de nom d'utilisateur ou de mot de passe, vous devez vous inscrire pour pouvoir utiliser PHOTOservice. (voir "Inscription").



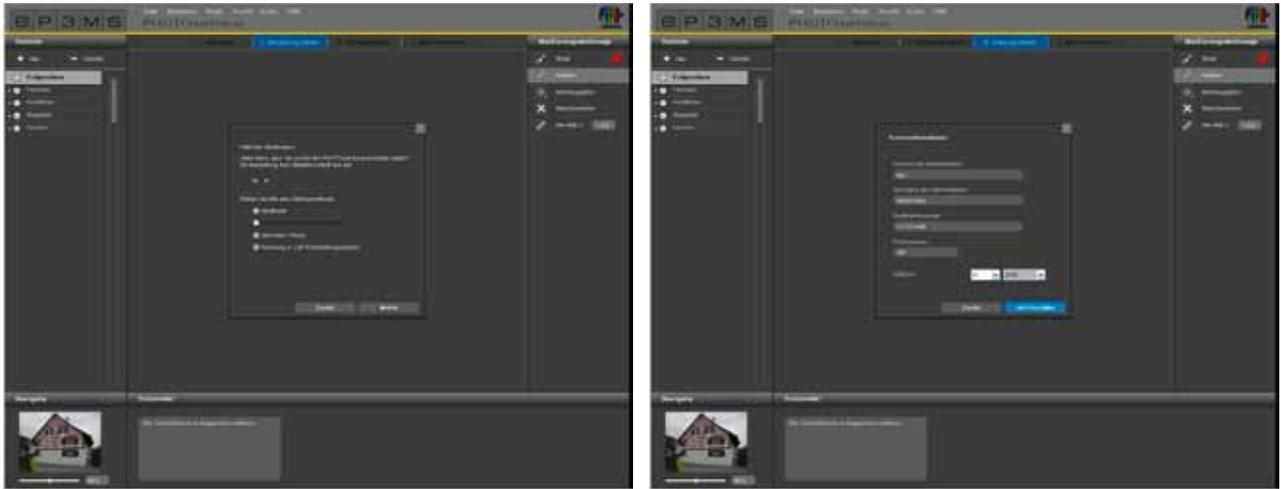
#### Inscription

Pour s'inscrire à PHOTOservice et à la newsletter (en option), choisissez "Extras">"Inscription" dans le menu principal. Remplissez le formulaire et choisissez un nom d'utilisateur ainsi qu'un mot de passe. Cliquez ensuite sur "S'inscrire".

Vous êtes désormais inscrit en tant qu'utilisateur SPECTRUM 4.0 et vous pouvez utiliser les "Données utilisateur" choisies lors d'une commande PHOTOservice.



Pour terminer, un aperçu s'affiche pour vous permettre de vérifier votre image et vos indications. Confirmez que votre assemblage est correct et envoyez votre commande en cliquant sur "Envoyer". Vous êtes par la suite informé(e) des modalités de paiement, vous pouvez aussi les consulter dans le chapitre 9.5.

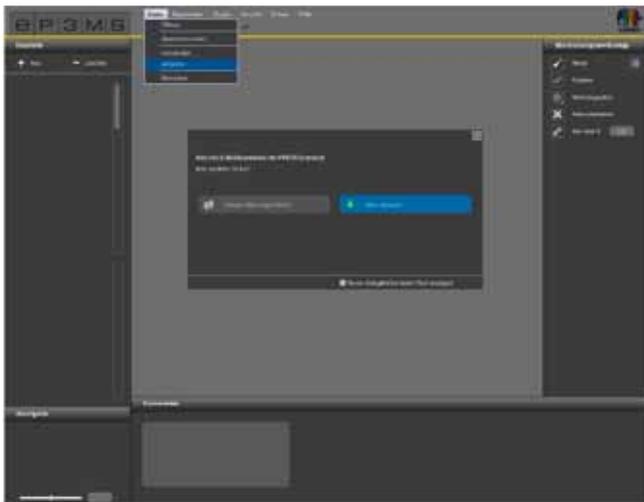


## 9.4 PHOTOservice - Récupérer une image

Les données d'images préparées sont disponibles au téléchargement sous 2-3 jours ouvrés. Vous recevez alors un e-mail à l'adresse que vous avez indiquée lors de l'inscription. Vous pouvez alors récupérer votre image pré-masquée par PHOTOservice directement dans SPECTRUM 4.0, pour commencer directement dans PHOTOstudio avec la mise en forme.



Pour télécharger votre image, utilisez le bouton "Récupérer image" dans la barre de menu de PHOTOservice ou dans le menu principal, sous "Fichier">"Récupérer image". Connectez-vous avec les données d'accès entrées au moment de l'inscription et suivez les indications pour le téléchargement.



## 9.5 Paiement

Pour PHOTOservice de SPECTRUM 4.0, vous disposez, en ligne, de différentes possibilités de paiement : carte de crédit, note de débit, facture ou paiement par bon d'achat. Vous pouvez choisir le type de paiement lors de l'envoi de votre commande PHOTOservice dans SPECTRUM 4.0.

### PHOTOservice Bon d'achat

Pour un paiement simple et pratique, achetez des bons d'achat, que vous pouvez utiliser directement lors du transfert des données d'images. Les bons d'achat sont dotés d'un code que vous pouvez saisir lors de la commande. Les bons d'achat peuvent être commandés à l'unité ou par paquet de 5 dans le magasin Caparol sur [www.caparol-shop.de](http://www.caparol-shop.de).

